

Sistema di sorveglianza per il disturbo da gioco d'azzardo: progetto sperimentale

Una ricerca attraverso
i focus group

Finalità

osservare il fenomeno dal punto di vista dell'utenza in trattamento per disturbo da gioco d'azzardo

- Raccogliere le conoscenze dei giocatori rispetto al gioco
- Indagare il vissuto dei giocatori rispetto alla dipendenza
- Individuare i fattori di rischio associati al disturbo (contesto sociale, lavorativo, economico, etc.)
- Rilevare la percezione dei giocatori rispetto alla gravità del disturbo

Revisione della
letteratura

Aggiornamento
strutture e offerta
assistenziale

azione risultati

Realizzazione
focus group

11 Servizi/strutture

4 area nord
4 area centro
3 area sud

6 servizi pubblici
5 privato sociale

Strutture esperienza
assistenziale importante

| | Regione | Città | Servizio |
|---------------|-----------------------|---------------------|--|
| Nord | Piemonte | Collegno | Spazio Altrove Servizio per le dipendenze |
| | Veneto | Castelfranco Veneto | Ambulatorio per il gioco d'azzardo Servizio per le Dipendenze |
| | Lombardia | Milano | Donne in gioco Associazione AND |
| | Emilia Romagna | Reggio Emilia | Struttura Residenziale Pluto Centro sociale Papa Giovanni XXIII |
| Centro | Marche | Fano | Comunità terapeutica per nuove dipendenze (CND) I.r.s. L'Aurora |
| | Toscana | Pistoia | Gruppo Incontro Società Cooperativa Sociale |
| | Umbria | Foligno | Centro per il gioco d'azzardo Servizio per le dipendenze |
| | Lazio | Roma | Unità Operativa Gioco d'Azzardo Patologico Servizio per le Dipendenze |
| Sud | Sicilia | Palermo | CE.DI.SS Servizio per le Dipendenze |
| | Campania | Salerno | Programma Fuorigioco Gruppo LOGOS |
| | Puglia | Taranto | Servizio GAP Servizio per le dipendenze |

Selezionati su
indicazione di esperti
(nord centro sud)

Workshop

Partecipato:

- 3 referenti delle aree geografiche
- 22 operatori delle realtà selezionate (medici, psicologi, educatori professionali, assistenti sociali)

Obiettivi:

- definire le tematiche da affrontare durante focus group
- specificare gli indicatori per ciascuna tematica

Tematiche

- Similitudini e differenze con altri comportamenti additivi
- Familiarità dei comportamenti additivi
- Impatto dell'offerta di gioco nel mantenere l'astensione
- Impatto della pubblicità sul giocatore
- Definizione di diversi livelli di obiettivi terapeutici
- Importanza delle politiche centrali/locali nel fronteggiamento del fenomeno
- Strategie di fronteggiamento del debito

Focus group

Attori

conduttore

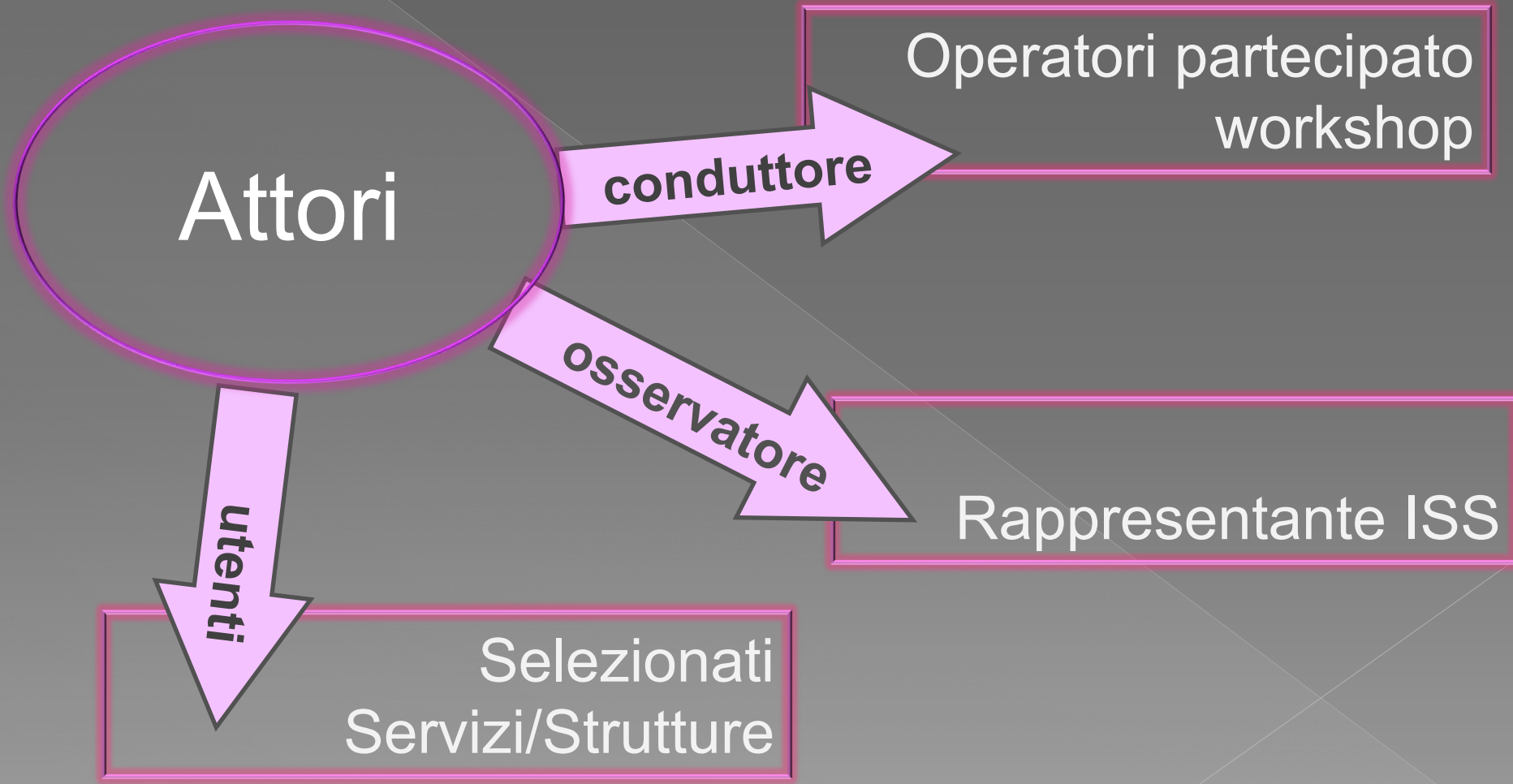
Operatori partecipati
workshop

osservatore

Rappresentante ISS

utenti

Selezionati
Servizi/Strutture



Gruppi osservati

```
graph TD; A(Gruppi osservati) --> B(famiglie); A --> C(coppie); A --> D(singoli giocatori); A --> E(già esistenti); A --> F(composti ad hoc); A --> G(terapeutici); A --> H(sostegno); A --> I(auto mutuo aiuto); A --> J(sole donne); A --> K(comunità residenziali);
```

famiglie

coppie

singoli
giocatori

già esistenti

composti *ad hoc*

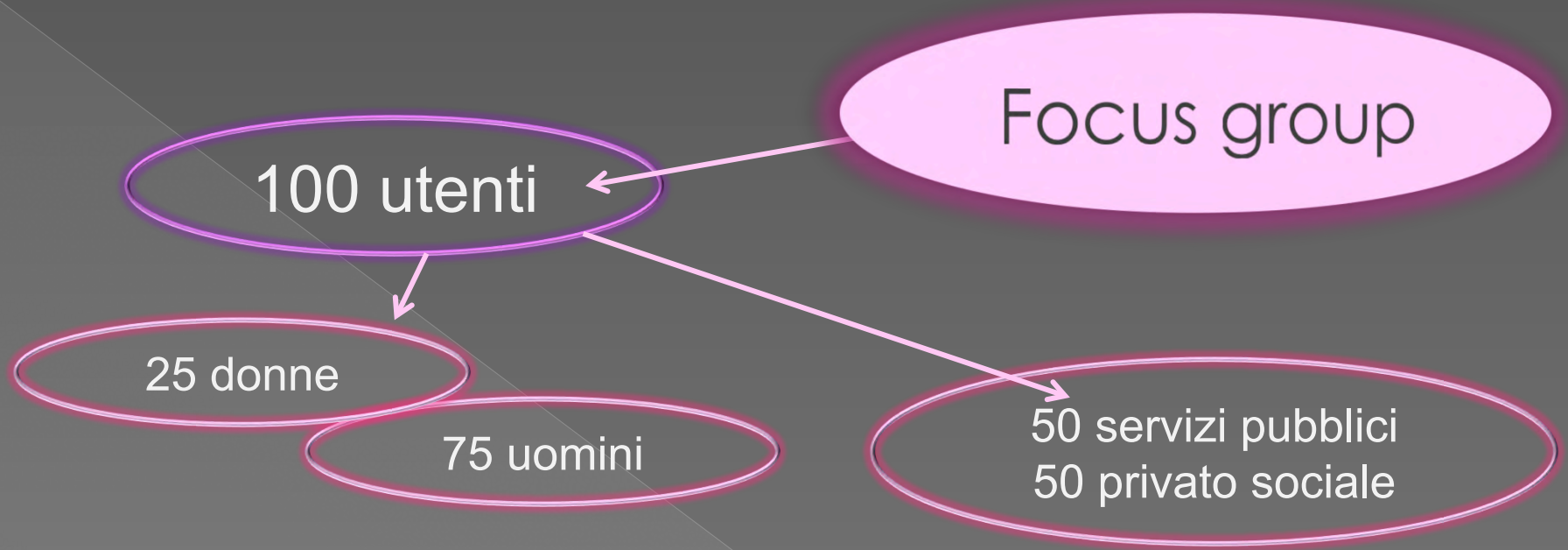
terapeutici

sostegno

auto
mutuo
aiuto

sole
donne

comunità
residenziali



Tutte le tematiche sono state affrontate

Indicatori:

- Alcuni proposti dagli esperti non hanno trovato riscontro nel racconto degli utenti
- Altri sono stati evidenziati dagli stessi utenti

Tra le osservazioni...

Difficoltà a **condividere** gli **spazi** con i tossicodipendenti

Utilità di coinvolgere la **famiglia** nell'intervento

Importanza di indagare **familiarità** comportamenti additivi

Bisogno di **presa in carico** a più livelli

Importanza di individuare diversi livelli di **obiettivi terapeutici** (rimodulabili)

Necessità di rimettere i giochi nei **'luoghi del gioco'**

Favorire l'accesso delle **donne** ai servizi

Tra le osservazioni...

Tempestività nell'individuare il luogo di cura per arginare rovina economica

Importanza dell'aiuto per il fronteggiamento del debito

Importanza del ruolo dell'amministratore di sostegno

Incidenza del debito illecito nello stato debitorio

Importanza di valorizzare il ruolo dell'antiusura

Importanza di affrontare il problema del sovraindebitamento (facilità di accesso al credito)

Questionario

Anonimo
Autosomministrato
Volontario

- Anagrafica
- Condizione sociale
- Condizione economica
- Tipologia e modalità di gioco
- Problemi derivanti dal gioco
- Eventuali problemi legali
- Modalità di accesso al Servizio
- Tipologia di trattamento
- Autopercezione della gravità comportamento (DSM-5)

The image shows a screenshot of a questionnaire form. The title is 'Sistema di sorveglianza per il disturbo da gioco d'azzardo: Progetto Sperimentale - Questionario auto-percepito'. The form includes several sections with checkboxes and text input fields:

- 1. Nome (o pseudonimo):** A text input field.
- 11. Si è rivolto alla struttura principalmente per:** A grid of checkboxes for 'assistenza specialistica', 'gioco d'azzardo', 'disturbi d'identità', 'aiuti', 'tecnologie digitali', and 'servizi'. There is also a 'Altri (specificare)' field.
- 12. Chi l'ha indirizzato verso la struttura?** A list of radio button options: 'Da solo', 'Familiari', 'Amici', 'Altri Servizi', 'Altri servizi', 'Medici', 'Servizi sociali', and 'Altri (specificare)'. There is also a 'Altri (specificare)' field.
- 13. Quale modalità di gioco predilige?** A list of radio button options: 'Cassa privata', 'Giochi d'azzardo presso bar o sale giochi', 'Giochi d'azzardo su internet', 'Giochi d'azzardo generici', 'Lotto, superenalotto, totocalzo, gratta e vinci', and 'Altri giochi d'azzardo'. There is also a 'Altri (specificare)' field.
- 14. Il gioco che lei pratica è:** A list of radio button options: 'Legale' and 'Illegale'.
- 15. Ogni quanto gioca?** A text input field.
- 16. Quanto punta ogni giorno che gioca?** A text input field.

100
utenti

questionario

71 utenti

Terapia gruppo

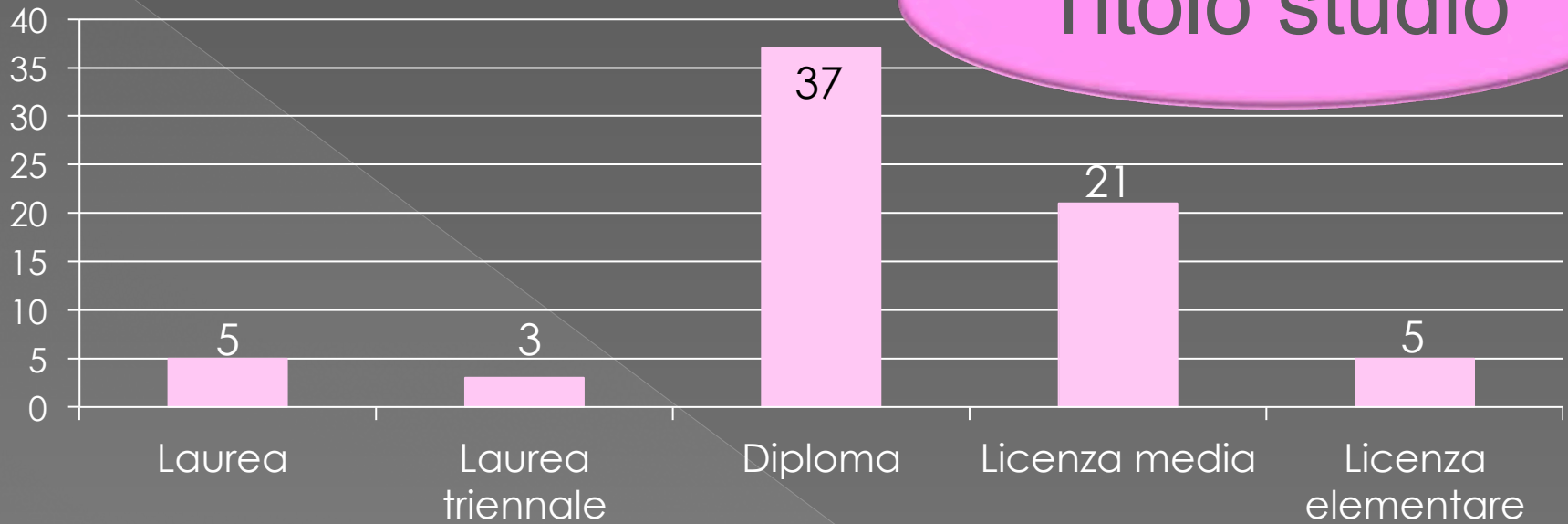
- individuale
- farmacologica
- coppia/familiare

14 donne
57 uomini

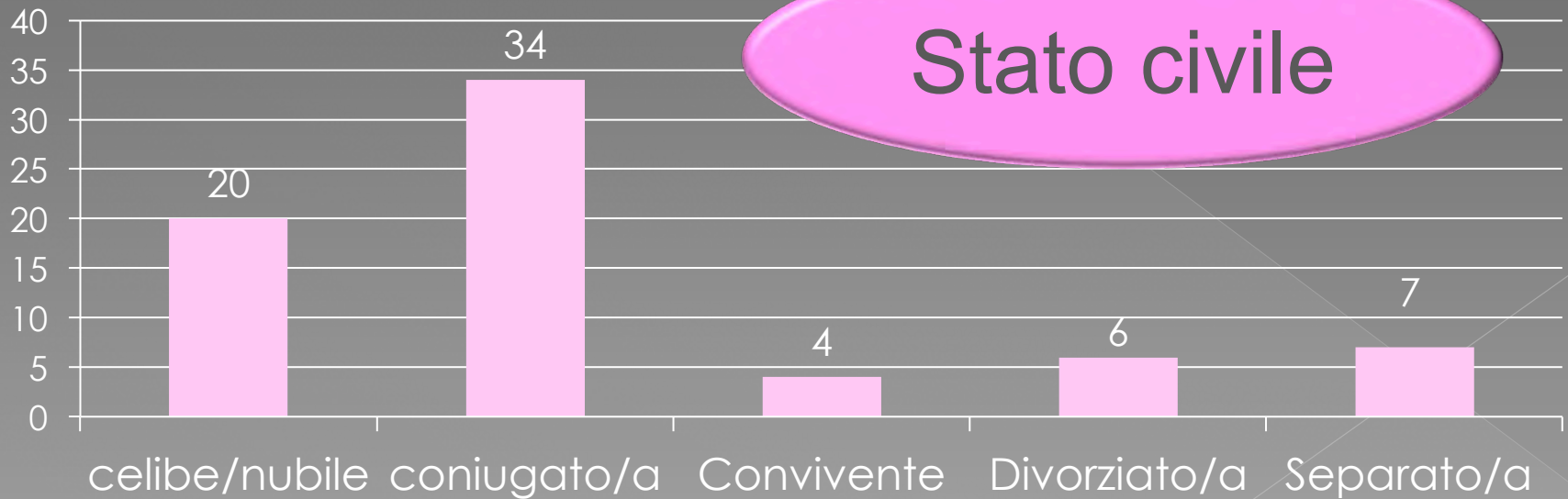
Età media 48 anni (19→73)

Dipendenza esclusiva da gioco d'azzardo
(qualcuno dipendenza alcol, cocaina)

Titolo studio



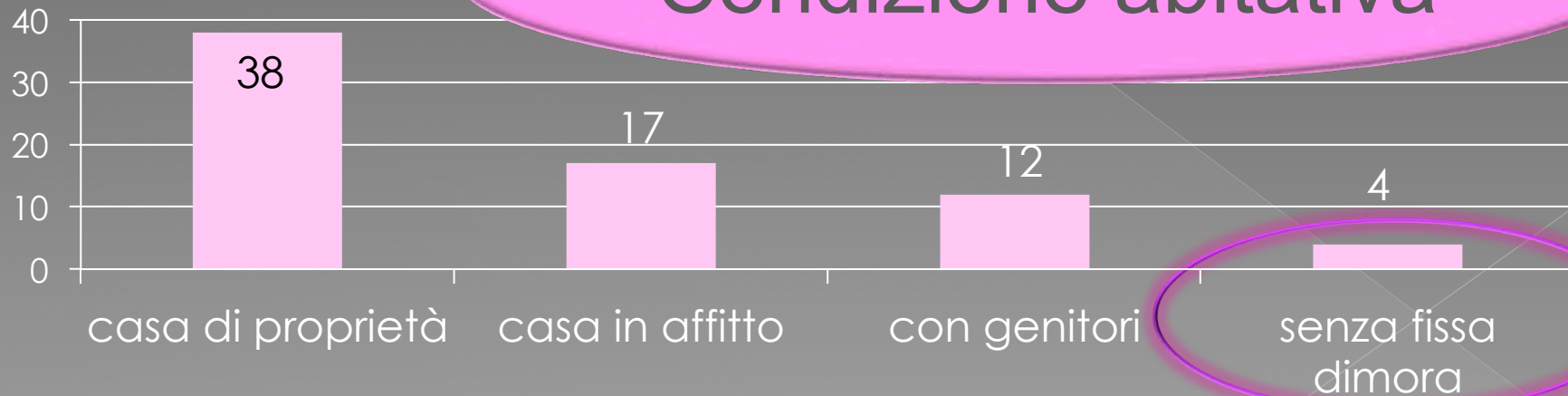
Stato civile



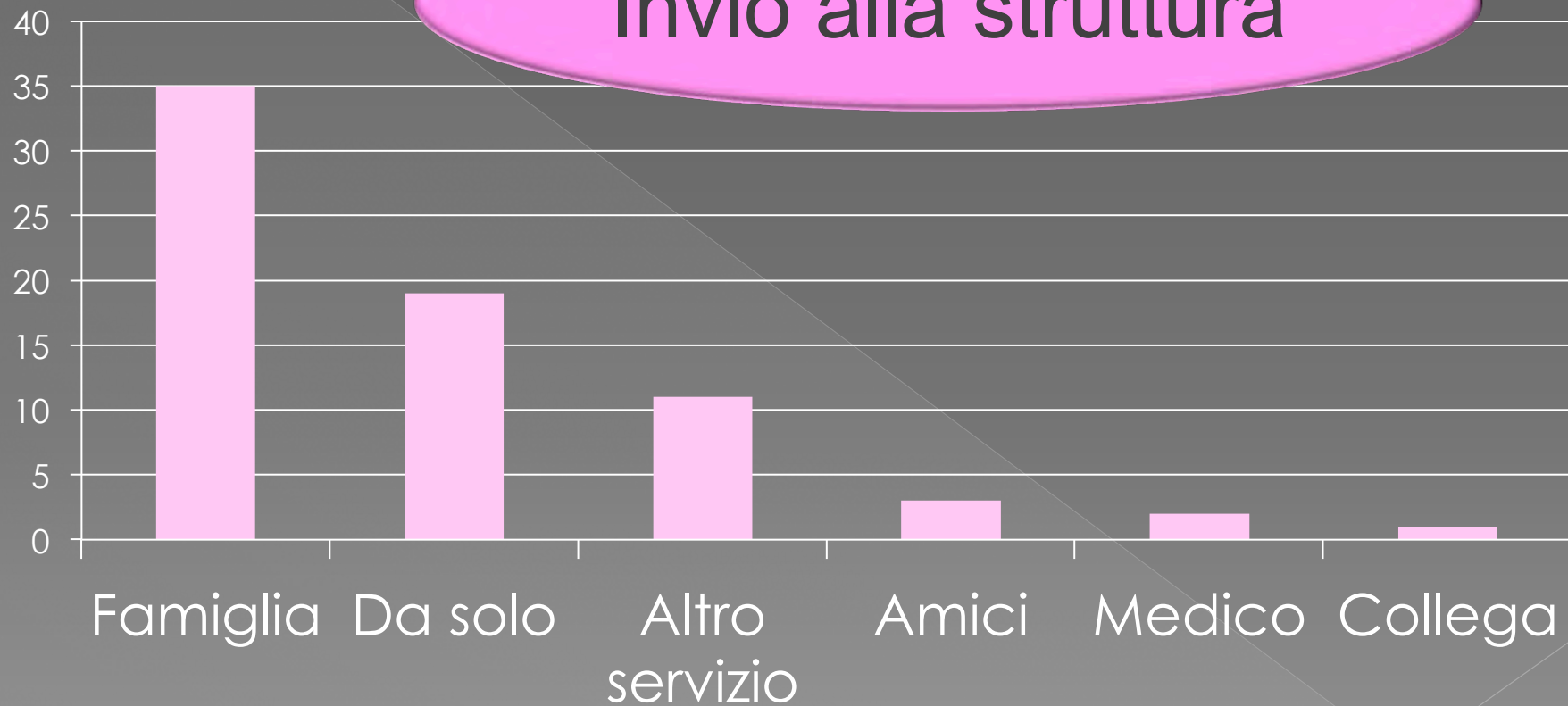
Occupazione



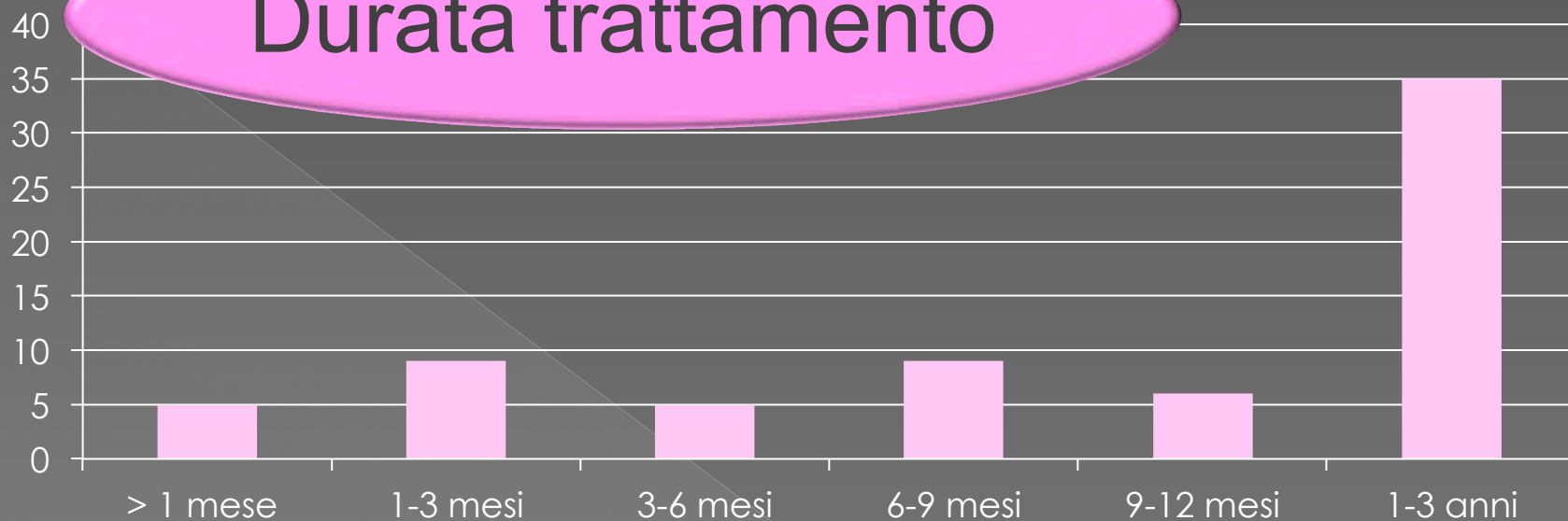
Condizione abitativa



Invio alla struttura



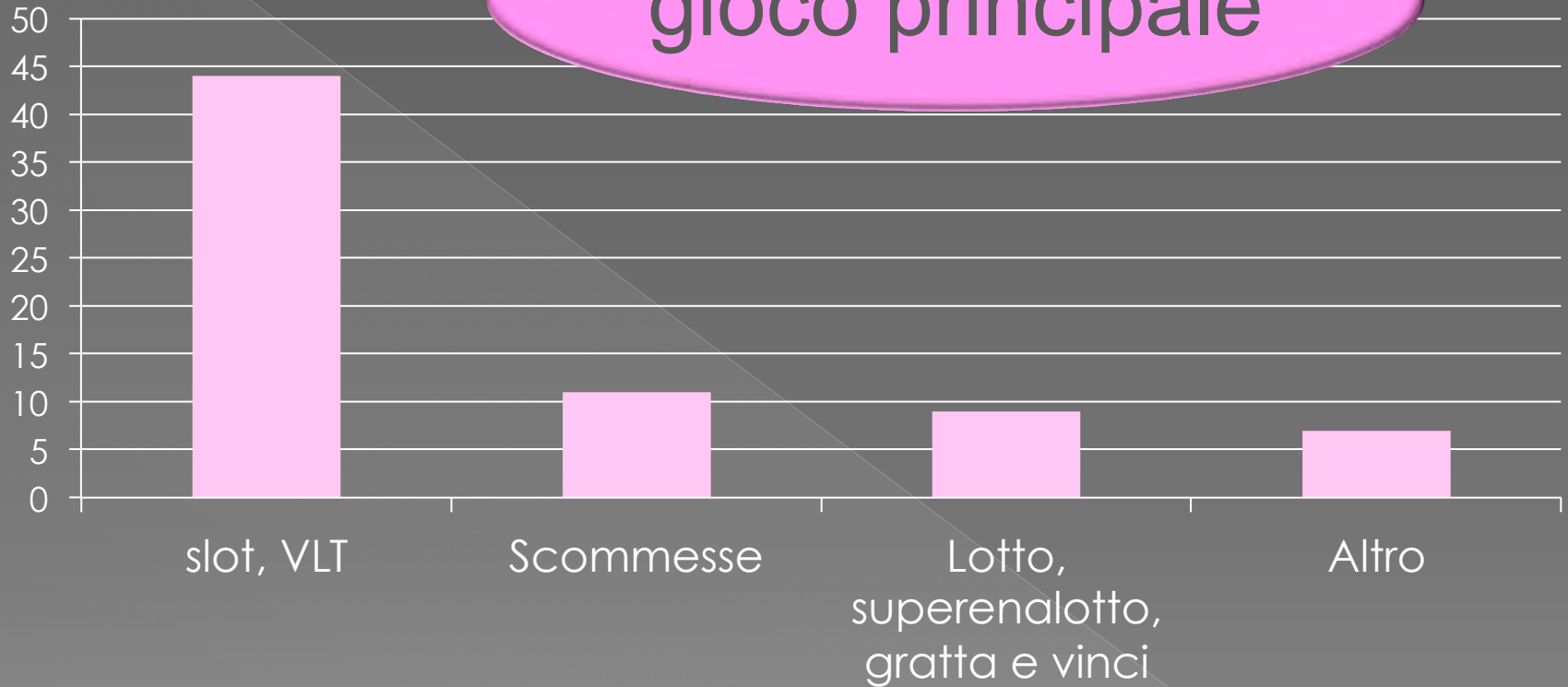
Durata trattamento



Frequenza



gioco principale

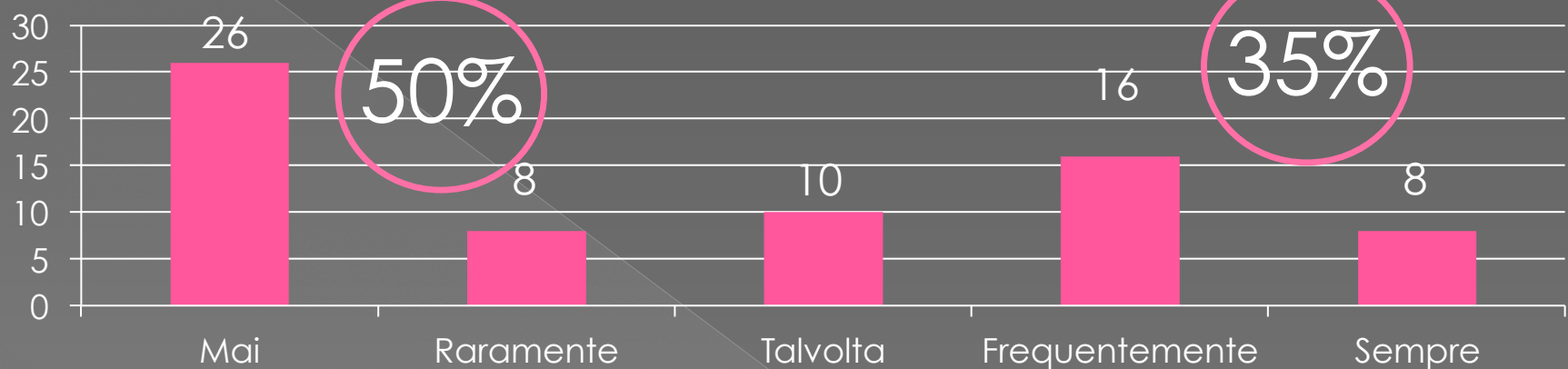


Oltre 85%
pratica giochi legali

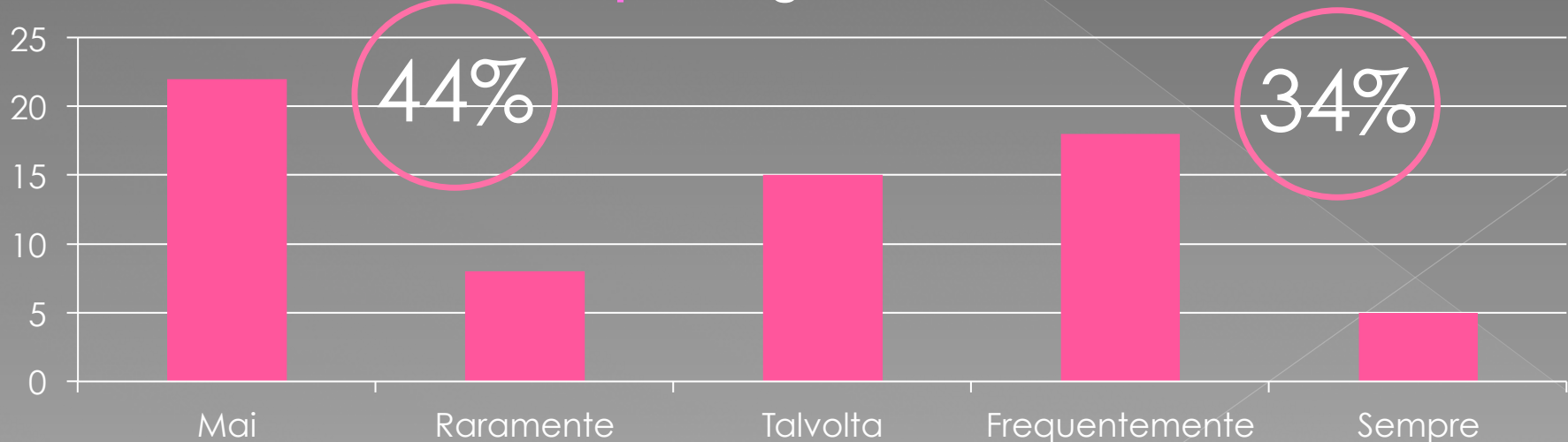
Criteri diagnostici (DSM-5)

1. ha bisogno di giocare d'azzardo con **quantità crescenti di denaro** per raggiungere l'eccitazione desiderata
2. è **irrequieto** o irritabile quando **tenta di ridurre** o interrompere il gioco
3. ha ripetutamente **tentato senza successo di controllare**, ridurre o interrompere il gioco d'azzardo
4. è **eccessivamente assorbito** dal gioco d'azzardo (es. persistenti pensieri di gioco passato, di programmazione del successivo, di procurarsi denaro per giocare)
5. spesso **gioca** d'azzardo quando si sente a **disagio** (es. ansioso, depresso)
6. dopo aver perso al gioco, torna per rifarsi (**rincorre le perdite**)
7. **mente** circa il coinvolgimento nel gioco d'azzardo
8. ha **messo a repentaglio** o perso una relazione significativa, il lavoro, oppure opportunità scolastiche o di carriera per il gioco d'azzardo
9. fa **affidamento su altri per reperire il denaro** per alleviare una situazione finanziaria disperata causata dal gioco d'azzardo

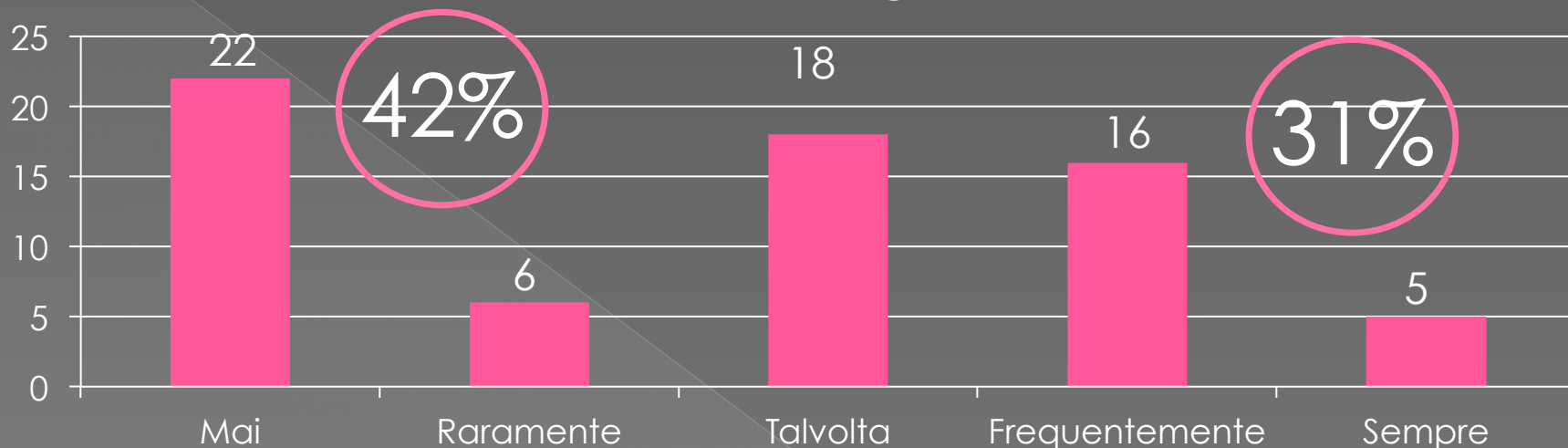
Ha sentito la necessità di giocare una **quantità crescente di denaro** con lo scopo di raggiungere l'**eccitazione desiderata**?



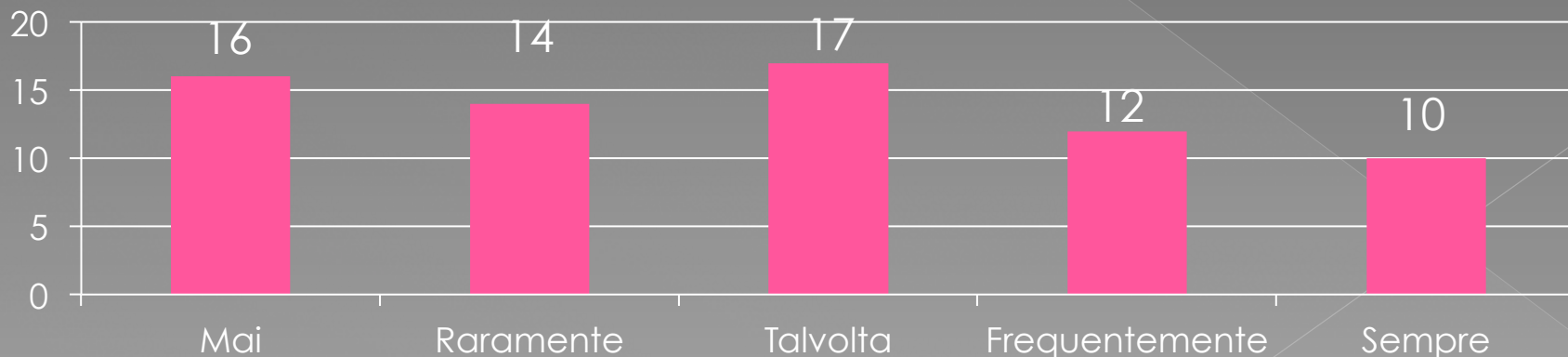
È irritabile o irrequieto quando tenta di **ridurre o interrompere** il gioco d'azzardo?



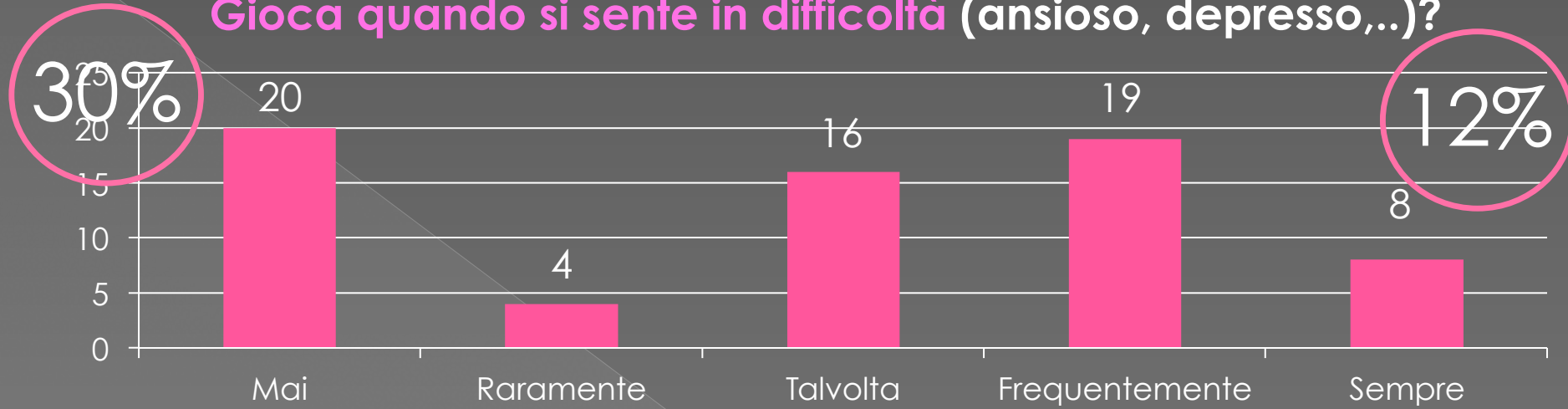
Ha effettuato ripetuti **sforzi infruttuosi** per controllare, ridurre o interrompere il gioco d'azzardo?



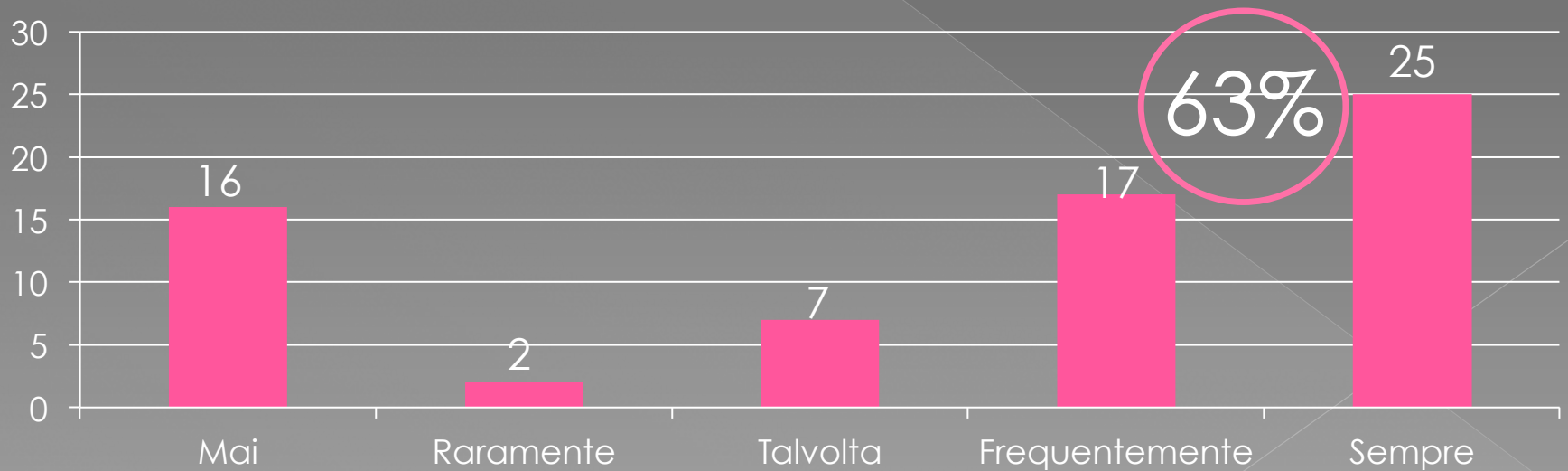
È **preoccupato per il gioco d'azzardo** (pensieri persistenti esperienze passate, pianificazioni future..)



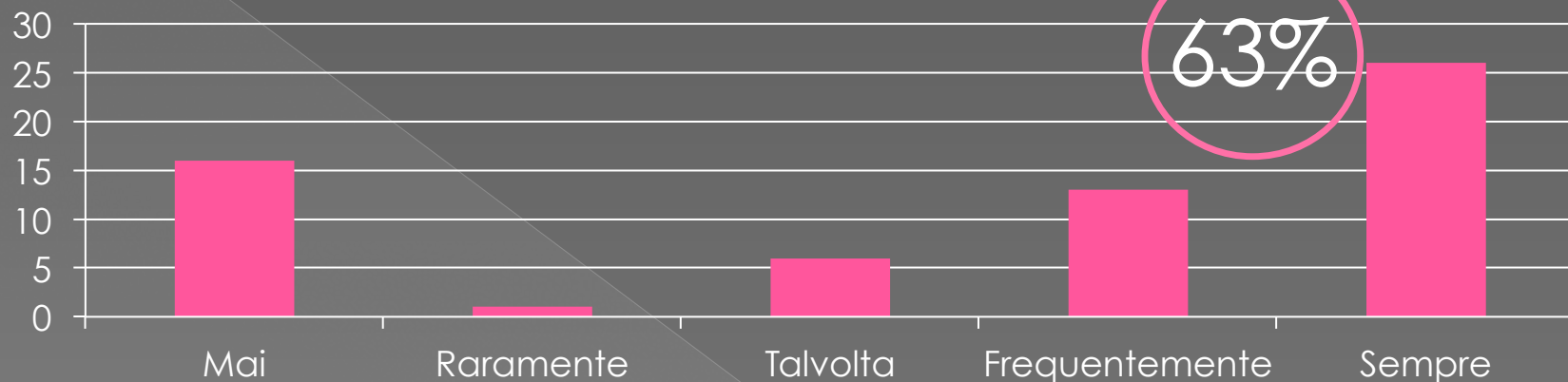
Gioca quando si sente in difficoltà (ansioso, depresso,..)?



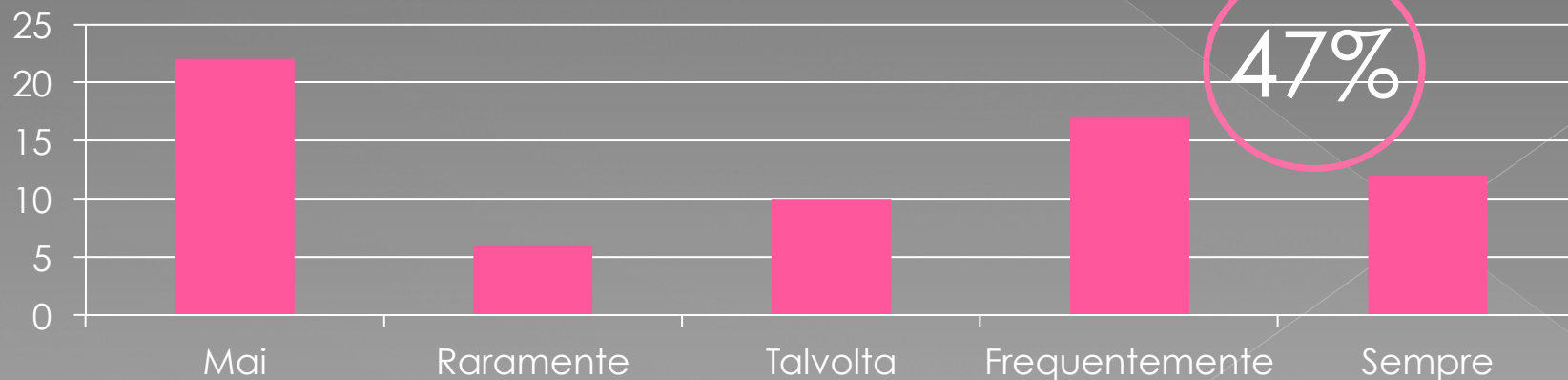
Dopo aver perso soldi al gioco, torna un altro giorno?



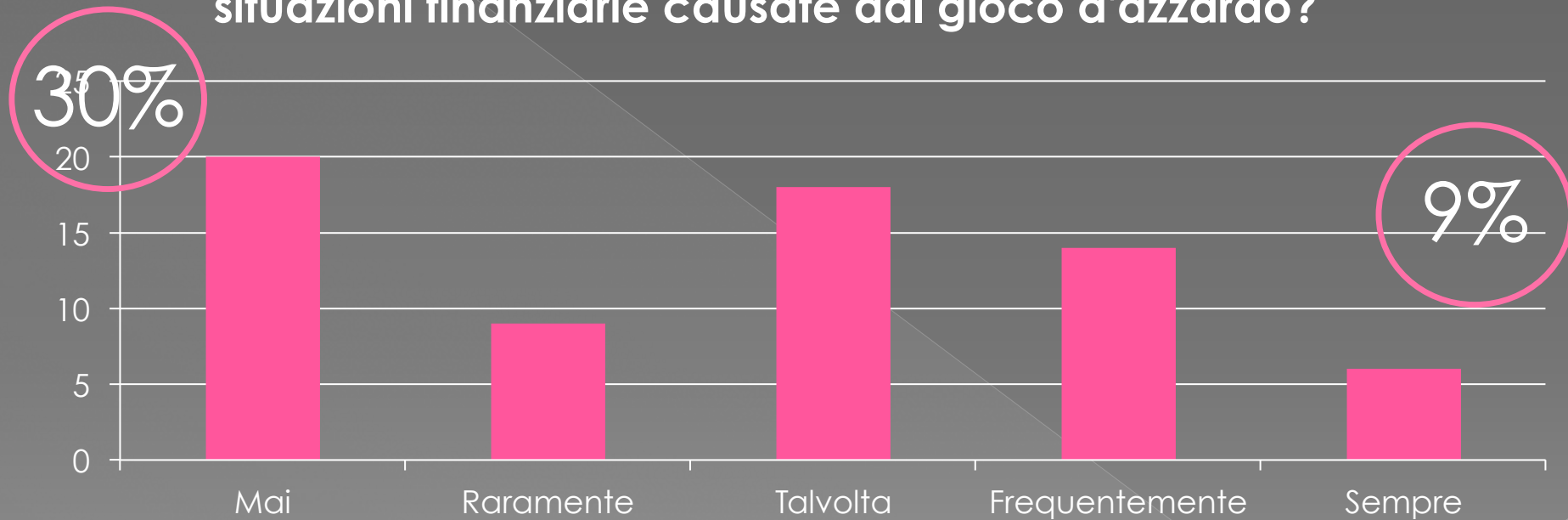
Racconta **bugie** per nascondere il coinvolgimento nel gioco d'azzardo?



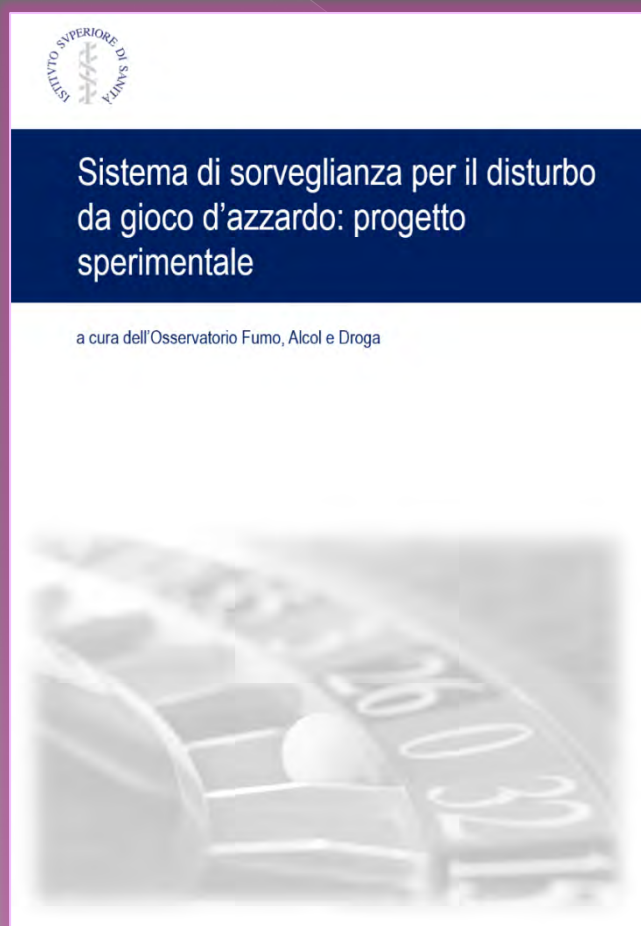
Ha **messo a repentaglio** o ha perso una relazione significativa, il lavoro, lo studio o una opportunità di carriera a causa del gioco d'azzardo?



Si basa su altri per **cercare denaro** per alleviare la disperate situazioni finanziarie causate dal gioco d'azzardo?



Publicazione risultati del progetto



In corso di
realizzazione

<http://www.iss.it/ofad/>